María Alejandra González

A00355620

**Análisis del problema**

* Pasos a resolver:
* Leer y encontrar la manera de resolver el problema propuesto
* Identificar las entidades presentes en el problema para poder solucionarlo
* Realizar el diagrama UML
* Realizar el código del juego
* Lista de entidades
* Primer Nivel:
* Enemigo
* Bala
* Heroe
* Main
* Segundo Nivel:
* Normal
* Rápido